The MAZE

. Mettre les flèches dans la grille.
. Les flèches correspondent aux mouvements du personnage dans le labyrinthe
Exemple de mouvement dans le labyrinthe:

5 ↓ turn left	4 ← turn left	
6 ↓ Go straight	3 ↑ turn right	2 ← Turn left
7 X Finish		1 ↑ Go straight Start

Dans le tableau qui sert à noter les déplacements pour arriver jusqu'au centre du labyrinthe :

Go straight ne fonctionne que si le personnage continue tout droit comme de la case **6** à **7,** il sera marqué dans le tableau par une flèche vers le haut ↑

Turn right ne fonctionne que si le personnage tourne à droite comme entre la case 2 et 4, il sera marqué dans le tableau par une flèche vers la droite →

Turn left ne fonctionne que si le personnage tourne à gauche comme entre les cases 3 et 5, il sera marqué dans le tableau par une flèche vers la gauche ←

On aura donc un tableau final comme celui-ci:

1	2	3	4	5	6
↑	←	→	←	←	↑

. A toi de jouer, tu as 20 flèches à rentrer pour arriver au centre du labyrinthe.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20